Villeneuve-de-Berg

FACILE | 1,7 km | 1 h 15

VilleneuVe-de-Berg

À mi-chemin entre la vallée du Rhône et Aubenas, entre le plateau du Coiron et la Vallée de l'Ibie, la commune se caractérise par cette situation géographique particulière, en plein cœur de l'Ardèche méridionale.
Cette ancienne bastide royale de par son histoire possède encore aujourd'hui, un patrimoine architectural remarquable tel que des hôtels particuliers du XVIe siècle, une ancienne prison, de nombreuses ruelles et passages « secrets », mais également des remparts et ses tours d'angle, sa porte de guerre... et de nombreux cadrans solaires ! Bonne balade !

Débuter la balade devant la statue, place Olivier de Serres. Se diriger vers la statue Olivier de Serres 1.
Traverser la route dans le sens du regard d'Olivier de Serres pour découvrir la stèle dédiée au pasteur Antoine Court 2.
Aller ensuite vers la croix et poursuivre à gauche rue Beclandier. À l'intersection, face au boulodrome, descendre à droite. En bas de la rue de la Montée, face au n°122, aller à droite et grimper la rue de Serres à droite pour passer devant le n°139 et ses cadrans solaires 3.
Emprunter ensuite la rue Chareyron à gauche puis aller à droite. Continuer en face dans la Grand'Rue avant d'emprunter le passage Émile Froment tout de suite à droite. Dans le passage, s'arrêter au n°16 4.
Monter les escaliers et arriver place Émile Froment. Continuer tout à gauche rue Saint-Jean puis, poursuivre à droite en direction du centre ville. S'arrêter au bout de la rue et rechercher la statue dans l'angle du mur du n°7 5.
Passer devant l'Hôtel de Ville à gauche pour arriver la place de l'Obélisque 6.
Prendre ensuite la rue Toutes Aures et à la tour, descendre la rue Albert Grimaud à droite. S'arrêter ensuite devant la porte fortifiée dite de l'Hôpital 7.
Passer sous la porte de l'Hôpital, continuer tout droit et au bout du passage, tourner à gauche. Dans la rue principale, au niveau de la boucherie, examiner la fresque 8. Traverser pour passer au fond à gauche de la place aux Herbes, entre les n°52 et 58 (rue de l'Horloge). Arriver devant l'église St Louis (en face de cette dernière, vous pouvez voir une tête sculptée sur la façade du n°71).
Poursuivre rue Nationale à droite pour revenir place Olivier de Serres et terminer la balade.

© randoland 2 013 - © IGN 2 013

La Bastide Royale

Étymologiquement, le mot « bastida » a un sens très large. Le mot bastide dans les textes médiévaux va prendre différentes significations selon les périodes. C'est seulement à partir de 1229 environ que le terme prend le sens de « ville neuve - bastida sive population ».

Une bastide est donc une ville nouvelle, fortifiée et dont le plan suit un tracé géométrique caractérisé par ses rues, son enceinte et ses tours.

Trois des quatre tours sont rondes : la Tour Neuve, la Tour des Astars et la Tour de Toutes Aures. La Tour de Barjac est, quant à elle, carrée... par économie.

La porte d'honneur dit Porte de l'Hôpital est classée aux Monuments Historiques. Elle a conservé ses défenses : corbeaux ayant supporté des mâchicoulis, meurtrières, gonds. Elle est ornée du blason de la ville : une crosse pour l'abbé et un lys pour le roi.

La Maison du Roy (mairie actuelle) se caractérise par, au premier étage, le prétoire soit le lieu des jugements, et, au sous-sol, les prisons. L'inscription « Obéissance à la Loi » a été gravée en 1793 en remplacement d'un hommage à « Notre Roi, terreur des criminels de l'Helvie ».

Pendant plus de 400 ans, la place de l'Église était le cimetière de la ville. Élevée fin XIIIe siècle, l'église Saint-Louis est romane d'inspiration cistercienne pour les deux travées centrales. Le chœur en ogive a été reconstruit au XVIIIe siècle.

Les animations

- La foire du 1er mai
- Les mardis villeneuvois (en été marche nocturne avec animation)
- Les jeudis villeneuvois (en été projection en plein air de film)
- Marché de noël en décembre en semi-nocturne

Pour en savoir plus

Office de Tourisme de Berg-et-Coiron
Montfleury, Quartier de la Gare
07170 MIRABEL
Tél. : 04 75 94 89 28
contact@berg-coiron-tourisme.com
www.berg-coiron-tourisme.com

www.randoland.fr

Ce circuit de découverte a été mis en place en partenariat avec l'Office de Tourisme de Berg-et-Coiron et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.

Plus d'infos sur www.berg-coiron-tourisme.com

Retrouver encore plus de balades partout en France sur www.randoland.fr !

randoland.fr

Berg & Coiron
COMMUNAUTE DE COMMUNES

Office de Tourisme
BERG & COIRON
Ardèche

4/6 ans

Villeneuve-de-Berg

Avant de partir

Trois jeunes tambours, s'en revenaient de guerre,
Trois jeunes tambours, s'en revenaient de guerre,
Et ri et ran, ranpataplan, s'en revenaient de guerre.

Le plus jeune a dans sa bouche une rose. (bis)
La fille du roi était à sa fenêtre. (bis)
Joli tambour, donnez moi votre rose. (bis)
Fille du roi, donnez moi votre cœur. (bis)

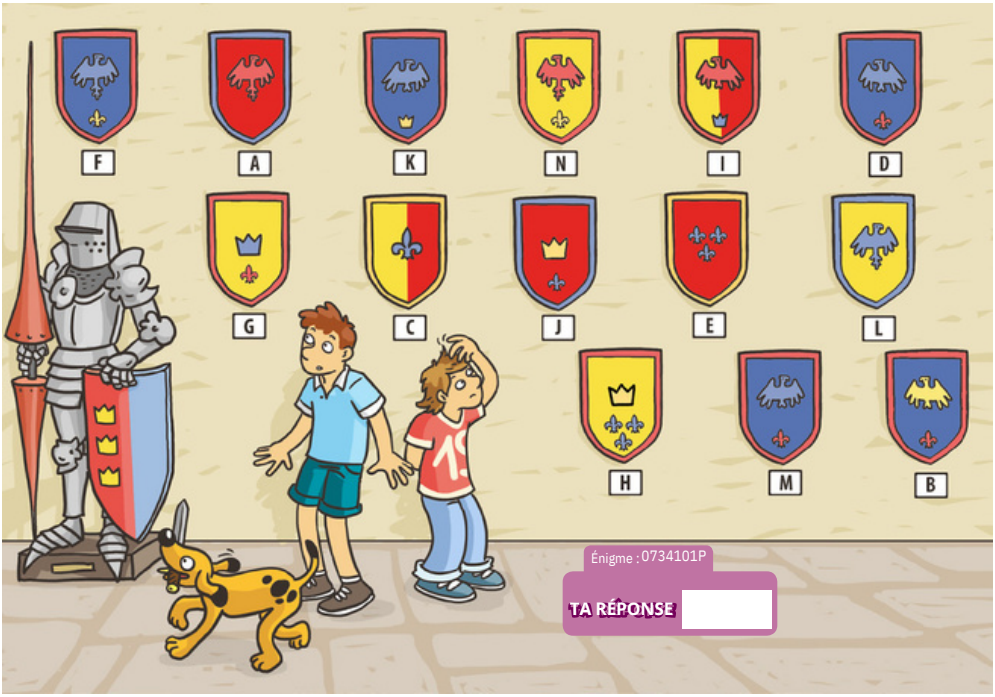
randoland.fr

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

Check-list

- ☐ tes fiches randoland ;
- ☐ un crayon ;
- ☐ de bonnes chaussures ;
- ☐ un chapeau ;
- ☐ un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- ☐ un petit sac à dos ;
- ☐ une gourde avec de l'eau ;
- ☐ un appareil photo (pour garder des souvenirs !).

Pendant la visite d'un Hôtel particulier du XVIe, les enfants d'une classe font la découverte de plusieurs boucliers que la maîtresse leur a décrit en classe. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver celui de l'ancêtre du propriétaire de cet hôtel particulier. En fin de parcours, note sa lettre dans la case prévue pour la réponse.
À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

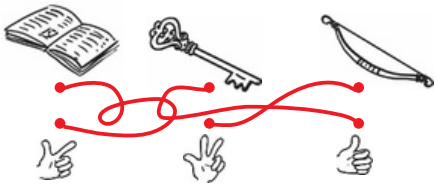


© randoland 2 013. Illustrations : Armelle Drouin.

VILLENEUVE-DE-BERG

1 La statue Olivier de Serres

Quel objet reconnais-tu derrière le personnage de cette statue, à ses pieds ?

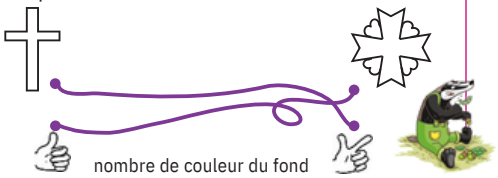


nombre de motifs

Tu vas découvrir le nombre de motifs du bouclier recherché.

2 La stèle Antoine Court

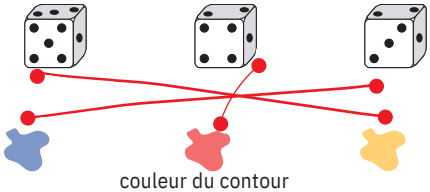
Laquelle de ces croix se rapproche le plus de celle présente sur cette stèle ?



nombre de couleur du fond

3 Les cadrans solaires

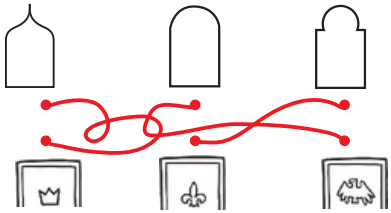
Quel dé t'indique le nombre de cadrans solaires visibles sur la façade de cette maison ?



couleur du contour

4 Le n°16 passage E. Froment

Si tu observes bien la façade de cette maison, tu peux voir qu'une fenêtre a été bouchée. Mais quelle était sa forme ?



forme du motif haut

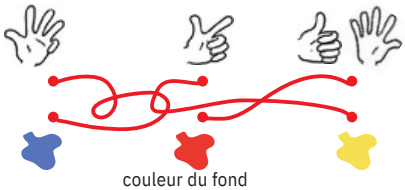
5 La statue

Regarde bien le grand personnage de cette statue. Quel son entends-tu dans le nom du couvre-chef qu'il porte sur sa tête ?

forme du motif bas

6 La place de l'Obélisque

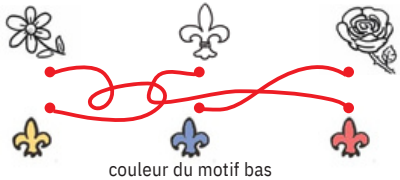
Approche-toi de l'obélisque. Tu peux voir que des grosses pattes d'animaux soutiennent la pyramide de l'obélisque. Mais combien vois-tu de grosses pattes au total ?



couleur du fond

7 La porte de l'Hôpital

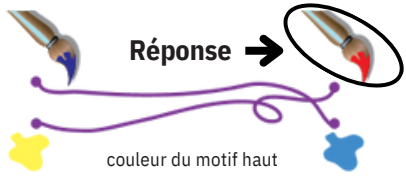
Retrouve, sur cette porte, le blason de la ville de Villeneuve. Quelle fleur reconnais-tu ?



couleur du motif bas

8 La fresque

Tu peux à nouveau voir le blason de Villeneuve-de-Berg, colorié sur cette fresque. Mais quel pinceau n'a pas servi à le mettre en couleur ?



couleur du motif haut

© randoland 2 013

7/9 ans

Villeneuve-de-Berg

Tous les ans, les Journées du Patrimoine se déroulent le troisième week-end de septembre. À cette occasion, Paolo, propriétaire d'un Hôtel particulier à Villeneuve-de-Berg, décide d'ouvrir son bâtiment au public. Pour cela, il demande à quelques amis de venir l'aider à faire quelques travaux. Mais, alors qu'il était en plein nettoyage de la cheminée, Paolo fait la découverte d'un petit coffre verrouillé par un gros cadenas.

Pour savoir ce qu'il renferme, il décide de faire appel à l'inspecteur Rando qui, après avoir mené l'enquête, a sa petite idée sur le code à utiliser. Et toi, sauras-tu le retrouver ?

Liste des codes

B3WL6F2E	*L6W7BC3J*
BL36EE8H	*LJB36WC2*
D4LA1GD4	*S63L4MEH*
EDBN360B	*W3LEB61J*
G3PE1C3G	*TLGHUP87*

À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

© randoland 2 013 - © IGN 2 013

randoland.fr

Villeneuve-de-Berg

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1 La place Olivier de Serres

Pour cette énigme, les consonnes valent + 1 et les voyelles + 3.

Ex : LAMPE = 1 + 3 + 1 + 1 + 3 = 9

Tu peux voir une inscription sur le livre sculpté aux pieds du personnage de la statue. Calcule la valeur du premier mot inscrit.
Reporte ensuite ton résultat dans la grille en chiffre.

2 La stèle Antoine Court

Classe dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit) les chiffres de l'année la plus récente inscrite sur la plaque juste devant la stèle.
Inscris-les maintenant dans la grille.

3 Les cadrans solaires

Examine bien le cadran solaire en couleur. Quelle est la couleur du fond du blason peint en haut ?
Note ta réponse dans la grille.

4 Le n°16 passage E. Froment

L'inspecteur Rando a demandé à deux enfants de décrire la façade du n°16 du passage Émile Froment. Malheureusement il a fait des fautes de frappes lorsqu'il a saisi leurs témoignages. Décode les différentes affirmations et retrouve celui qui dit vrai. Écris son prénom dans la grille.

Jules : Quahnd on ehst falce au n°16, il y a une anclienne fenêltre qui a éthé boulchée.

Célia : Malis noen Jules, tou te tromlpes ! Il n'y a aucune sculptlure. Par conltre je suis d'acclord avec toi, il y a oune fenêltre blouchée. Celle-ci est rectanlgulaihre.

5 La statue

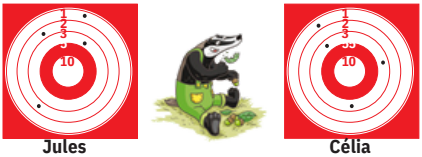
Combien de personnages vois-tu sur cette statue ?
Note ta réponse en anglais dans la grille.

Aide

Les chiffres :
Un = *One*
Deux = *Two*
...

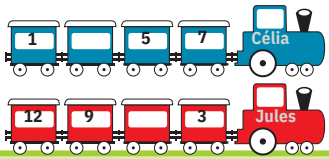
6 La place de l'Obélisque

Pour remercier Jules et Célia d'avoir répondu à sa question au point n°4, l'inspecteur Rando leur a offert deux billets pour le stand de tir de la fête foraine. L'un d'eux a remarqué que son score était égal au nombre de gros piliers carrés de la halle qui se trouve devant toi. Inscris le prénom de cet enfant.



7 La porte de l'Hôpital

Célia et Jules continuent leur balade. Cette fois ils se sont amusés à dessiner des trains pour y inscrire des suites de chiffres. Dans quel wagon pourras-tu noter, logiquement, le nombre de fleurs de lys représentées sur le blason de la porte de l'Hôpital ? Inscris dans la grille l'initiale du prénom de l'enfant qui a juste.



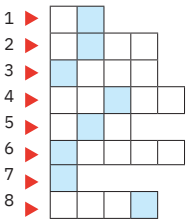
8 La fresque

Examine bien cette fresque représentant un plan des alentours. Quelle route faut-il emprunter pour rejoindre Montélimar, à partir de Villeneuve-de-Berg ?
Inscris ta réponse dans la grille.

Réponse : N102

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le code recherché.

Grille réponse



Énigme 0734101M

TA RÉPONSE

© randoland 2 013

9/12 ans

Villeneuve-de-Berg

L'été 2013, le sentier d'interprétation de « La Forêt des Sens » a été inauguré. Ce sentier avec pour thème les cinq sens est ouvert au public, conçu dans un souci de développement durable et de protection de la nature.

Depuis son existence, des visites commentées sont proposées au public. Aujourd'hui, Julie, habitante de Villeneuve depuis toujours est chargée d'accompagner un groupe d'enfants. Malheureusement, en arrivant sur place,

Julie
se rend compte que plusieurs arbres ont été saccagés ! Mais qui a pu commettre un « crime » comme celui-ci ? !

Un des enfants suggère de contacter l'inspecteur Rando, un adepte des enquêtes. Après avoir recherché preuves et indices, il réussit à établir une liste de suspects. Il a maintenant besoin de ton aide pour retrouver le vrai saccageur.
Sauras-tu l'aider ?

Liste des suspects

LUNRE Pierre, né le 12 décembre 1960 à Vogüe.
SAUR Nathan, né le 4 novembre 1998 à St-Gineys.
BERNA Robin, né le 10 mai 1991 à Darbres.
QUERZ Pauline, née le 8 décembre 1996 à St-Pons.
GOUDE Jean, né le 9 janvier 1985 à Mirabel.
BRON Axel, né le 15 août 1992 à Lanas.
HARM Louka, né le 25 septembre 1993 à Le Pradel.
TRAX Raphaël, né le 11 mai 1963 à Berzème.
MIZRA Léa, née le 23 février 1997 à Rochecolombe.
WUTZ Nicolas, né le 18 octobre 1969 à Aubenas.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.
À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

© randoland 2 013 - © IGN 2 013

randoland.fr

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 La place Olivier de Serres

Approche-toi de la statue d'Olivier de Serres. L'inspecteur Rando a fait la découverte suivante : *« Si le personnage de la statue se tient le menton avec sa main droite, alors le saccageur que l'on recherche n'est pas né entre 1970 et 1990. »*

2 La stèle Antoine Court

Examine bien la stèle dédiée à Antoine Court. Combien de personnages vois-tu sur la petite sculpture ?
Tu viens de trouver le rang dans l'alphabet d'une lettre non présente dans le nom de famille de la personne recherchée.

Aide
Rang d'une lettre dans l'alphabet
A = 1,
B = 2,
...

3 Les cadrans solaires

Retrouve le cadran solaire où il est inscrit qu'une heure sera annoncée. Quelle est cette heure ?
Le mois de naissance du saccageur recherché ne possède
pas le même nombre de lettres que ta réponse.

4 Le n°16 passage E. Froment

Examine bien la façade du n°16 du passage. Tu peux voir une fenêtre bouchée. Juste à côté de celle-ci on remarque une autre fenêtre dite à meneaux. Elle est, en fait, séparée par une petite colonne de pierre. Mais combien vois-tu de fenetres ?
Le prénom du saccageur recherché ne possède pas le même nombre de lettres que ta réponse en anglais.

Aide
Les chiffres :
Un = One
Deux = Two
...

5 La statue

Pour cette énigme, les consonnes valent + 5 et les voyelles - 3.

Ex : PLANTE = 5 + 5 - 3 + 5 - 3 + 5 = 14

Calcule la valeur du nom du couvre-chef porté par le personnage adulte de cette statue.
Le jour de naissance du saccageur recherché est supérieur ou égal à ton résultat.

6 La place de l'Obélisque

Lucie, Julie et Marco ont participé au loto organisé par l'Office de Tourisme Berg et Coiron. Le tirage a donné tous les nombres qui figurent sur la plaque fixée sur l'obélisque.

1		3	
7	5		4
	0	2	6

Lucie

2		6	8
1	3		
	5	7	9

Julie

0		7	8
1	2		4
	7	9	

Marco

Le saccageur recherché est de même sexe que l'enfant qui a réussi à remplir sa grille avec les nombres de la plaque.

7 La porte de l'Hôpital

Laquelle de ces pièces de puzzle correspond à la porte de l'Hôpital ?

Le numéro correspondant à ta réponse n'est pas présent dans l'année de naissance du saccageur du sentier.

8 La fresque

Le saccageur recherché est né dans une des villes inscrites sur cette fresque.

Réponse : Pas né à Aubenas

Tu devrais maintenant connaître l'identité du saccageur. Note son prénom dans la case ci-dessous.

Énigme 0734101G

TA RÉPONSE

© randoland 2 013