

PARCOURS LUDIQUÉ ET CONNECTÉ

PARCOURS DE ST LAURENT SOUS COIRON

NIVEAU FACILE



Différentes questions vont vous être posées, la bonne réponse est associée avec la bonne géoposition.



**NB : N'oubliez pas de télécharger une application GPS au préalable ...
GoogleMaps est disponible pour Android et IOS.**

A vous de vous y rendre.

Alors ne perdez pas le nord et partez à l'aventure !

Le point de départ :

Parking : **N 44.637146° E 4.481864°**

Une fois arrivé, laissez votre véhicule et partez pour le reste du parcours à pied, à vélo ou même à dos de poney !

Bonne balade et pensez à lever la tête.



Allez à la géo-position suivante : **N 44.637062° E 4.481410°**

1 - Quel mot est écrit sur le cadenas ?

A : Sécurité - N 44.639895° E 4.483227°

B : City - N 44.637392° E 4.481295°

C : Cadet - N 44.634789° E 4.481295°

2 - Retrouvez le numéro de la boîte aux lettres ?

A : 10 4S4 - N 44.638487° E 4.482898°

B : 10 7S7 - N 44.639478° E 4.482898°

C : 10 3S3 - N 44.637351° E 4.481664°

3 - Quand on se place devant le gros bâtiment, quelle lettre est représentée sur la façade ?

A : Un Z - N 44.638947° E 4.486369°

B : Un O - N 44.639875° E 4.481339°

C : Un X - N 44.637784° E 4.481749°



4 - De quelle couleur est le marquage sur la gouttière ?

A : Jaune - N 44.637392° E 4.480669°

B : Rouge - N 44.639118° E 4.480108°

C : Bleu - N 44.636468° E 4.480508°

5 - Quelle céréale est représentée sur le monument ?

A : Avoine - N 44.638847° E 4.481474°

B : Blé - N 44.636839° E 4.481150°

C : Houblon - N 44.631874° E 4.482018°

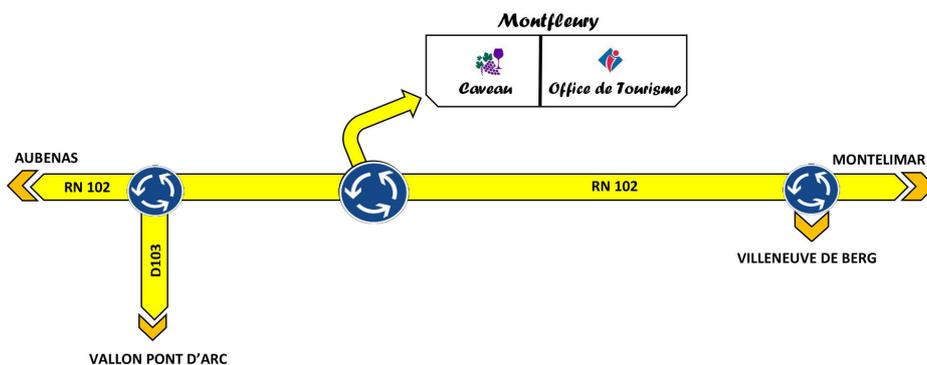
6 - Quelle forme à la pierre du village ?

A : Camembert - N 44.636996° E 4.482034°

B : Triangulaire - N 44.635214° E 4.481747°

C : Rectangulaire - N 44.638363° E 4.489099°

Félicitations, vous avez réussi à aller jusqu'au bout du parcours, maintenant vous pouvez retrouver le chemin du parking seul ou avec l'aide de votre GPS



**590 chemin de la Cave
07170 Mirabel**

+33 4 75 94 89 28

Office de Tourisme
BERG & COIRON
Ardèche



Suivez nous sur



@OtBergEtCoiron